

प्रचलित विविध शिक्षण विधिहरू



(1) Post Box Method

- (क) सर्वप्रथम चारवटा भित्तामा चारवटा ड्रोविड पेपर खल्ती सहित टाँस गर्ने ।
- (ख) चारवटा शीर्षक ती खल्तीमा उल्लेख गर्ने ।
- (ग) प्रति सहभागीलाई ४ वटा कार्ड उपलब्ध गराउने ।
- (घ) प्रत्येक सहभागीलाई प्रत्येक कार्डमा चारवटै शीर्षकका कुराहरु उल्लेख गर्न लगाउने ।
- (ङ) सहभागीलाई चार समूहमा विभाजन गर्ने (सङ्ख्या अनुसार बढी पनि सकिने) ।
- (च) प्रत्येक सहभागीलाई आफूले लेखेको कार्ड भित्तामा टाँसिएका पेपरको खल्तीमा शीर्षक बमोजिम राख्ने ।
- (छ) प्रत्येक समूहले आ-आफ्नो समूहमा परेको शीर्षक बमोजिमका ड्रोविड पेपर भित्ताबाट झिकेर सबै कार्डहरू एक ठाउँमा राखी छरिएर रहेका बिचारहरूलाई संश्लेषण गरी बुँदागत रुपमा संगठित गर्ने र प्रस्तुत गर्ने ।

(2) One Stay And Other Stray (एक रहने, अरु छरिने)

- यो ठुलो कक्षामा सबैका धारणा छोटो समयमा बुझ्नका लागि र अरुलाई जानकारी दिन यो विधि महत्वपूर्ण हुन्छ ।
- यसका लागि समूहहरू बनाउनुपर्छ ।
- प्रत्येक समूहका लागि एक एक वा छुट्टाछुट्टै विषयवस्तु छलफलका लागि दिनुपर्छ ।
- छलफलका बुँदाहरू लेख्न कापी र कलम आवश्यक पर्छ ।
- आफ्नो समूहमा प्राप्त बुँदा उपर छलफल भइसकेपछि एक जना त्यहीँ रहने र अन्य समूहबाट आउनेहरूलाई आफ्नो समूहको छलफलको विषयवस्तु बताउन तल्लिन रहने र अन्य साथीहरू अन्य समूहमा कुरा बुझ्न जान्छन् ।
- यस्तो प्रक्रिया पालैपालो हुन्छ ।

(3) Gallery walk (ग्यालरी वाक)

- विद्यार्थीहरुलाई समूहमा बाँड्नुपर्छ ।
- प्रत्येक समूहहरुलाई एक एक विषयवस्तु दिइन्छ ।
- सामग्रीहरुमा न्युजप्रिन्ट, मास्किङ टेप, साइनपेन र बोर्डमार्कर दिइन्छ ।
- दिइएको विषयमा पर्याप्त छलफल गरी बुँदागत टिपोट गर्दछन् र दिइएको न्युजप्रिन्टमा उतार गरी मास्किङ टेपको सहायताले भित्तामा प्रदर्शन गर्दछन् ।
- सबै समूहको काम सकिएपछि एक अर्का समूहको कार्य क्रमशः अवलोकन गर्दछन् ।

(4) Graffiti (ग्राफिटी)

- समूहलाई फरक फरक कार्य दिने (न्युजप्रिन्टमा लेख्न लगाउने),
- केही समयपछि एउटा समूहको न्युजप्रिन्ट पालैपालो अर्को समूहलाई दिने,
- ती समूहलाई नपुग लागेको कुरा थप्ने ।
- यसरी हरेक समूहको न्युजप्रिन्ट हरेक समूहमा पुगेर थप कुरा लेखिसकेपछि सम्बन्धित समूहलाई अन्य समूहको थप कुरासहित प्रस्तुत गर्न लगाउने ।

(5) Value line

- पक्ष र विपक्षका लागि उपयुक्त हुने खालको कुनै विषयवस्तु दिने,
- विद्यार्थीहरूलाई सहमत हुने जति एक लाइनमा, असहमत हुने जति अर्को लाइनमा र तटस्थ बस्न चाहनेलाई फरक लाइनमा उभिन लगाउने ।
- हरेक समूहले तर्क राखी अर्को समूहका साथीलाई आफूतिर तान्न मौका दिने
- तर्कद्वारा आफ्नो समूहतर्फ आकर्षित गर्ने विधिको रूपमा लिइन्छ ।

(6) Double Circle Method

- छेउबाट १, २, ३, गरी क्रमशः नम्बर प्रदान गर्ने ।
- यसरी नम्बर प्रदान गरी सकेपछि कुनै एक जोर वा बिजोर नम्बर प्राप्त सहभागीहरूलाई घेराको भित्र तिर एक कदम अगाडि सार्न लगाउने ।
- यसरी भित्री र बाहिरी दुईओटा घेरामा सहभागीहरू उभिन्छन् ।
- त्यसपछि पूर्व जानकारी भएका विषयवस्तुमा आमने सामने हुन र छलफल गर्न समय प्रदान गर्नुपर्छ र एकआपसका अनुभव आदानप्रदान गर्न लगाउन सकिन्छ ।
- यसरी नै क्रमशः दायाँ वा बायाँ सर्न लगाई प्रत्येकसँग यसरी नै अनुभव आदानप्रदान गर्न लगाउन सकिन्छ ।
- यसलाई आवश्यकताअनुसार निश्चित समयसम्म जारी राख्न सकिन्छ ।
- धेरै सहभागीहरू भएमा र समय छोटो भएमा यस क्रियाकलापलाई २ देखि ३ स्टेपसम्म मात्र गराउन सकिन्छ ।

(7) Mix, Freeze, Paire, Share (मिसिने, अडिने, जोडी बनाउने र अन्तक्रिया गर्ने)

- सबै विद्यार्थीहरू कुनै ठाउँमा उभिने,
- शिक्षकको सङ्केत अनुसार मिसिने, अडिने र नजिकको साथीसँग जोडी बनाउने
- दिइएको विषयवस्तु वा प्रश्नमा एकआपसमा उभिएर अन्तर्क्रिया गर्ने,
- शिक्षकको सङ्केतअनुसार पुनः उक्त क्रियाकलाप दोहोर्‍याउने
- पुनः अर्को विषयवस्तु वा प्रश्नमा अर्को साथीसँग एकआपसमा अन्तर्क्रिया गर्ने

8. सहयोगात्मक अनलाइन सिकाइ (Collaborative Online Learning) :

- विद्यार्थीहरू विभिन्न स्थानबाट अनलाइन प्लेटफर्ममा जोडिएर समूहमा मिलेर सिकाइ प्रक्रिया अगाडि बढाउँछन् ।
- यसमा विभिन्न प्रकारका अनलाइन उपकरणहरू, भिडियो कन्फरेन्सिङ र साझा परियोजनाहरूको प्रयोग गरिन्छ ।
- सहयोगात्मक सिकाइले विद्यार्थीहरूको सामूहिक सोचाइ, समस्या समाधान, समालोचनात्मक र सिर्जनात्मक सोचाइ तथा संवाद र तर्क गर्ने क्षमतालाई बलियो बनाउँछ ।

9. फ्लिपड क्लास रूम (Flipped Classroom) :

- यो विद्यार्थीले कक्षापूर्व दिएको शिक्षण सामग्री अध्ययन गरी कक्षा (online समेत) मा शिक्षकसँग अन्तरक्रिया गर्ने अवधारणा हो । यसमा विद्यार्थीहरूले घरमै भिडियो, अडियो वा डिजिटल माध्यमबाट पाठको अध्ययन गर्छन् र कक्षाकोठामा चाहिँ शिक्षकसँग छलफल, प्रश्नोत्तर र प्रयोगात्मक कार्यहरू मात्र गर्छन् ।
- यो विधिमा घरमा नयाँ विषयवस्तु सिक्ने र कक्षामा क्रियाकलाप गर्ने कार्य हुन्छ ।
- सहजीकरण गर्ने विषयमा आधारित रही शिक्षण गर्नुपूर्व विद्यार्थीलाई अध्ययन सामग्री उपलब्ध गराउने कार्य यो विधिमा गरिन्छ
- फ्लिपड क्लास रूममा विद्यार्थीहरूले नयाँ सामग्रीहरू घरमा अनलाइन भिडियो वा श्रोत सामग्रीबाट सिक्छन् र कक्षामा शिक्षकको सहयोगमा तिनको अभ्यास र व्यावहारिक प्रयोग गर्छन् ।

10. मिश्रित सिकाइ (Blended Learning) :

- मिश्रित सिकाइ भनेको अनलाइन शिक्षण र परम्परागत कक्षाकोठा शिक्षणको मिश्रण हो ।
- विद्यार्थीहरू कक्षामा शिक्षकहरूसँग प्रत्यक्ष सिकाइ र अनलाइन प्लेटफर्ममा स्व-अध्ययनको संयोजनबाट सिक्ने गर्छन् ।
- यसले विद्यार्थीलाई सिकाको लागि लचिलोपन, समय व्यवस्थापन र व्यक्तिगत अनुकूलनको सुविधा दिन्छ।

11. व्यक्तिगत शिक्षण (Individualized teaching)

- व्यक्तिगत शिक्षणमा विद्यार्थीको व्यक्तिगत आवश्यकता, रुचि र सिकाइ गतिअनुसार पाठ्यक्रम र विधिहरू समायोजित गरिन्छ ।
- यसमा अनलाइन प्लेटफर्म, डेटा विश्लेषण र आर्टिफिसियल इन्टेलिजेन्सको प्रयोग गरी शिक्षकले हरेक विद्यार्थीको आवश्यकताअनुसार अनुकूलित सिकाइ सामग्री तयार गरी सहजीकरण गर्छन् ।

12. गामिफिकेसन (Gamification) :

- सिकाइलाई खेलको रूपमा प्रस्तुत गर्ने विधिलाई गामिफिकेसन भनिन्छ ।
- सिकाइलाई रमाइलो, चुनौतीपूर्ण र प्रेरणादायक बनाउन गेममा आधारित गतिविधिहरूको प्रयोग बढ्दो छ ।
- यसले विद्यार्थीको सहभागिता, ध्यान र प्रेरणालाई बढावा दिन्छ।

13. परियोजनामा आधारित सिकाइ (Project-Based Learning) :

- परियोजनामा आधारित सिकाइमा विद्यार्थीहरू वास्तविक जीवनका समस्या वा परियोजनाहरूमा काम गर्दै सिक्छन् ।
- यसले विद्यार्थीलाई सोच्न, योजना बनाउन र व्यावहारिक अनुभवहरूबाट ज्ञान हासिल गर्न मद्दत गर्छ
- परियोजनामा आधारित सिकाइ STEAM (विज्ञान, प्रविधि, इन्जिनियरिङ, कला र गणित) शिक्षामा अझ प्रभावकारी हुने गर्दछ ।

14. भर्च्युअल वास्तविकता (Virtual Reality - VR) :

- भर्च्युअल वास्तविकता (VR) सिकाइका अनुभवलाई वास्तविक जीवन जस्तै बनाउने प्रविधिहरू हुन् ।
- विद्यार्थीहरूले भर्च्युअल संसारमा प्रवेश गरी विभिन्न शैक्षिक सामग्रीहरू बुझ्न सक्छन् ।
- उदाहरणका लागि विज्ञानका प्रयोगशालाहरू, ऐतिहासिक घटना वा भूगोलको अध्ययन VR मार्फत अत्यन्तै प्रभावकारी बनाइएको छ।

15. आर्टिफिसियल इन्टेलिजेन्स (AI)-आधारित ट्युटरिङ :

- AI मा आधारित ट्युटरहरू विद्यार्थीहरूलाई सघाउन र मार्गदर्शन गर्न प्रयोग गरिन्छ ।
- यस्ता प्रणालीहरूले विद्यार्थीको सिकाइको स्तर, समस्या र आवश्यकतालाई बुझेर अनुकूलित पृष्ठपोषण दिन्छन् ।
- यसले शिक्षकको सहयोग बिना नै स्व-अध्ययन र पुनरावृत्ति प्रक्रिया तथा प्रतिबिम्बात्मक सिकाइ (Reflective learning) लाई सहज बनाउँछ ।

16. सूक्ष्म सिकाइ (Micro-learning) :

- सूक्ष्म सिकाइमा साना-साना पाठहरू, भिडियोहरू वा शैक्षिक सामग्रीहरू छोटो अवधिमा उपलब्ध गराइन्छ ।
- ३ देखि ५ मिनेटका छोटो र आकर्षक भिडियोहरू देखाउने
- पाठ सुरु हुनुअघि वा अन्त्यमा २-३ वटा बहुवैकल्पिक (MCQ) प्रश्नहरू सोधेर अघिल्लो पाठको समीक्षा गर्ने
- शब्दार्थ, सूत्र (Formulas) वा महत्त्वपूर्ण मितिहरू सम्झनका लागि डिजिटल वा कागजका फ्ल्यासकार्डहरू प्रयोग गर्ने
- कमजोर वा ढिलो सिक्ने विद्यार्थीहरूले पनि आफ्नै गतिमा सजिलै सिक्न सक्छन् ।
- यो विधि विद्यार्थीहरूलाई व्यस्त राख्न र ध्यान दिइराख्न लागि उपयोगी हुन्छ ।

17. समावेशी र विविधतापूर्ण सिकाइ (Inclusive and Diverse Learning)

- समावेशी शिक्षण विधिले हरेक विद्यार्थीलाई चाहे उनीहरूको क्षमतामा जस्तो सुकै फरक किन नहोस्, समान पहुँच र अवसर दिनेमा जोड दिन्छ ।
- यसमा भिन्न आवश्यकताहरू भएका विद्यार्थीहरूलाई ध्यानमा राखेर शैक्षिक सामग्री र विधिहरू तयार गरिन्छ ।
- यसको लागि आधुनिक प्रविधिसमेत उपयोग गर्न सकिन्छ ।
- समतायुक्त सिकाइलाई अभिवृद्धि गर्न यो विधि उपयुक्त मानिन्छ ।

18. पियर लर्निङ (Peer Learning) :

- पियर लर्निङमा विद्यार्थीहरू एकअर्काबाट सिक्छन् ।
- समान उमेर समूहका वा समान रुचि भएका विद्यार्थीहरू एकअर्काको सहयोगमा समस्याहरू समाधान गर्ने र ज्ञान आदान-प्रदान गर्ने गर्छन् ।
- यसले आत्मविश्वास बढाउँछ र विद्यार्थीहरूलाई अधिक सक्रिय सिकाइ प्रक्रियामा संलग्न गराउँछ ।

19. अनुभवीय सिकाइ (Experiential Learning) :

- अनुभवीय सिकाइ (Experiential Learning) भनेको "काम गरेर सिक्ने" (Learning by Doing) शिक्षण विधि हो । यसमा विद्यार्थीहरूले केवल किताब पढेर वा शिक्षकको व्याख्यान सुनेर मात्र नभई, आफैं प्रत्यक्ष रूपमा कुनै कार्यमा संलग्न भएर, त्यसबाट प्राप्त अनुभवको समीक्षा गर्दै ज्ञान र सिप हासिल गर्छन् ।
- किताबमा रासायनिक प्रतिक्रियाको बारेमा पढ्नुको सट्टा प्रयोगशालामा आफैं केमिकलहरू मिसाएर हेर्नु ।
- क्षेत्र भ्रमण (Field Trips): इतिहास वा भूगोलको पाठ बुझ्न कुनै सङ्ग्रहालय, बैंक, वा ऐतिहासिक ठाउँको भ्रमण गर्नु र प्रतिवेदन तयार पार्नु ।
- यसले सिद्धान्त र व्यवहारिक जीवनबीचको दूरीलाई कम गर्छ ।

(२०) जिग्सअ (Gigsaw)

- सबैभन्दा पहिला प्रशिक्षार्थीहरूको समूह विभाजन गर्ने
- फरक-फरक शीर्षकमा सबै समूहमा छलफल गर्न लगाउने
- आ-आफ्नो समूहमा छलफल भएका विषयवस्तुका बारेमा एक जना सहभागी विज्ञका रूपमा प्रत्येक मातृ समूहमा गई बताउँदै जाने
- यो क्रम सबै समूहबाट एक एक जनाका दरले विज्ञका रूपमा गई प्रत्येक मातृ समूहमा जाँदै बताउँदै गर्ने ।

(૨૧) પ્રશ્ન બલ વિધિ (Question ball Method)

- સર્વપ્રથમ કુનૈ વિષયવસ્તુ માથિ ગહન છલફલ ગર્ને
- ત્યસપછિ સર્વૈ સહભાગીલાર્ડ ગોલો ઘેરા બનાર્ડ ઁભિન લગાઁને
- ઁક જના સહભાગીલે ઁર્કા સહભાગીલાર્ડ પ્રશ્ન ભન્દૈ બલ ઢિંદૈ ગર્ને
- ઁો ક્રમલાર્ડ નિરન્તરતા ઢિને (પ્રશ્ન સોઢ્ને સહભાગી ઁત્તરમા સ્પષ્ટ હુનુપછર્)

(२२) तातो कुर्सी विधि (Hot Chair Method)

- सहभागीलाई विभिन्न ४ समूहमा विभाजन गर्ने
- सम्बन्धित विविध शीर्षमा छलफल गर्न लगाउने
- सहभागी सबैलाई २/२ वटा प्रश्न आ-आफ्नो कापीमा उल्लेख गर्न लगाउने
- प्रत्येक समूहका १/१ जना विज्ञ सहभागीलाई कक्षा अगाडि कुर्सीमा बस्न लगाउने
- कुर्सीमा बसेकासँग सहभागीले प्रश्न गर्दै बहस गर्ने

(२३) प्रश्नोत्तर विधि (Question-answer Method)

- कुनै शीर्षक तथा विषयवस्तुमा स्पष्ट हुनका लागि यो विधि प्रभावकारी मानिन्छ ।
- प्रश्नोत्तर विधि अन्तर्गत विषयवस्तुको परीधीभिन्न रहेर शिक्षकले विद्यार्थीलाई, विद्यार्थीले शिक्षकलाई, एउटा विद्यार्थीले अर्का विद्यार्थीलाई, एउट समूहले अर्को समूहलाई प्रश्न गर्ने र उत्तर दिने प्रक्रिया हो ।
- यस विधिमा थोरै समयमा उत्तर दिन सकिने गरी प्रश्न गर्नुपर्दछ । एक प्रश्न र अर्को प्रश्नबिच तालमेल हुने गरी सोध्नुपर्दछ ।
- शिक्षकले विद्यार्थीलाई प्रश्न सोध्दा समूहमा सोध्ने र व्यक्तिगत उत्तर लिने गरेमा कक्षाका सम्पूर्ण विद्यार्थीको ध्यानकार्षण गर्न सजिलो हुन्छ ।
- APPLE Technique को प्रयोग गरेर मात्र प्रश्नोत्तर विधि कार्यान्वयन गर्नुपर्छ ।
- A= Ask Question, P= Pause for a while, P= Pick one person, L= Listen answer and E= Evaluation the answer .

(२४) परियोजना कार्य विधि

- विद्यार्थीलाई व्यक्तिगत तथा समूहगत रूपमा निश्चित समयभित्रमा कुनै काम सम्पन्न गराउने कार्य नै परियोजना कार्य हो ।
- यो कार्य कक्षाभित्र वा कक्षाबाहिर गराउन सकिन्छ ।
- यसमा मुख्य गरेर काम (task), समय (time) र व्यक्तिको सङ्ख्या (Number of person) लाई ध्यान दिनुपर्दछ ।
- तोकिएको काम, तोकिएको समयभित्र तोकिएको व्यक्तिहरूले सम्पन्न गरिसक्नुपर्दछ ।

(२५) प्रदर्शन विधि

- शिक्षकले कुनै शैक्षिक सामग्री प्रदर्शन गरेर त्यसको माध्यमबाट विद्यार्थीलाई सिकाउने र विद्यार्थीले आफूले व्यक्तिगत तथा समूहगत रूपमा तयार गरेका कार्यको विवरण देखाउने वा प्रस्तुत गर्ने विधि नै प्रदर्शन विधि हो ।
- जस्तै : शिक्षकले कक्षाकोठाका झ्यालका पर्दाहरू लगाएर अलि अँध्यारो बनाउनुहुन्छ । टेबलमा एउटा 'ग्लोब' राख्नुहुन्छ र एक हातमा 'टर्च लाइट' (सूर्यको रूपमा) बाल्नुहुन्छ । ग्लोबलाई बिस्तारै आफ्नो अक्षमा घुमाउनुहुन्छ ।
- व्यावसायिक तथा सिपमूलक विषय पढाउन उपयोगी हुने ।
- विद्यार्थीको अगाडि विषयवस्तुको प्रत्यक्ष प्रयोग गरी देखाइने ।
- प्रयोगात्मक कक्षाका लागि बढी प्रभावकारी हुने ।

(२६) समस्या समाधान विधि

- विद्यार्थीहरूलाई कुनै वास्तविक वा काल्पनिक समस्या दिइन्छ र उनीहरूले आफ्नो तार्किक क्षमता, खोज, र चिन्तनको प्रयोग गरेर त्यसको समाधान पहिल्याउँछन् ।
- यसमा समस्याको सही पहिचान, समाधानका विभिन्न विकल्पको खोजी, विकल्पहरूको विश्लेषण, उपयुक्त विकल्पको छनोट र कार्यान्वयन आदि चरण हुन सक्छन् ।
- विषयवस्तुको प्रकृति, स्थानीय परिवेश, विद्यार्थीको सिकाई स्तर आदिको आधारमा व्यक्तिगत वा समूहगत रूपमा समस्या समाधान गर्न दिन सकिन्छ ।

फोहोरमैला व्यवस्थापन (Waste Management) शीर्षकमा समस्या समाधान विधिको प्रयोग यसरी गर्न सकिन्छ :

- **चरण १: समस्या प्रस्तुतीकरण (शिक्षकद्वारा):** "हाम्रो विद्यालयको चौर र वरपर हरेक दिन खाजा खाएपछि प्लास्टिकका खोल, कागज र खानेकुराका टुक्राहरू जताततै फालिएका हुन्छन्, जसले गर्दा विद्यालय फोहोर र दुर्गन्धित देखिएको छ। यो समस्यालाई हामी कसरी समाधान गर्न सक्छौं?"
- **चरण २: विश्लेषण (विद्यार्थीद्वारा समूहमा):** विद्यार्थीहरू ४-५ जनाको समूहमा बस्छन्। उनीहरू छलफल गर्छन्: फोहोर किन भइरहेको छ ? (डस्टबिन टाढा भएर हो कि ? विद्यार्थीमा चेतना नभएर हो कि ? फोहोर उठाउने निश्चित समय नभएर हो ?)
- **चरण ३: परिकल्पना वा उपायहरू सोच्ने:**
 - समूह 'क' को विचार: विद्यालयमा जरिवाना (Fine) को व्यवस्था गर्नुपर्छ।
 - समूह 'ख' को विचार: चौरको ठाउँ-ठाउँमा रङ्गीचङ्गी डस्टबिन राख्नुपर्छ।
 - समूह 'ग' को विचार: कुहिने र नकुहिने फोहोर छुट्टाउने बाकस राखेर नकुहिनेलाई पुनः प्रयोग (Recycle) गर्नुपर्छ।
- **चरण ४: तथ्य सङ्कलन र अध्ययन:** विद्यार्थीहरूले विद्यालयका कार्यालय सहयोगीसँग कुरा गर्छन्, कुन प्रकारको फोहोर धेरै निस्कन्छ भनी हेर्छन् र इन्टरनेट वा किताबमा फोहोर व्यवस्थापनका राम्रा तरिकाहरू (जस्तै: 3Rs - Reduce, Reuse, Recycle) बारे पढ्छन्।
- **चरण ५: उत्तम समाधानको छनौट:** सबै समूहले जरिवाना गर्नुभन्दा "फोहोर वर्गीकरण र सचेतना अभियान" सबैभन्दा उत्तम उपाय भएको निष्कर्ष निकाल्छन्। उनीहरूले काम नलाग्ने कार्टुनहरूबाट 'कुहिने' र 'नकुहिने' फोहोर राख्ने छुट्टाछुट्टै डब्बा बनाउने योजना बनाउँछन्।
- **चरण ६: प्रस्तुतीकरण र कार्यान्वयन:** विद्यार्थीहरूले आफ्नो योजना प्रधानाध्यापक र कक्षामा सुनाउँछन्। शिक्षकको सहयोगमा उनीहरूले विद्यालयमा सो नियम लागू गर्छन् र चौर सफा राख्न सफल हुन्छन्।

(२७) अवलोकन विधि

- यो विधि सामाजिक अध्ययनमा सबैभन्दा प्रभावकारी र बढी प्रयोग गर्न सकिने विधि हो ।
- विद्यार्थीलाई दिइएको कार्य, सहभागिता, व्यवहार परिवर्तन आदिको अवलोकन गरी तत्काल सुधारका लागि पृष्ठपोषण समेत दिन सकिन्छ ।
- यो विधि पनि शिक्षकले विद्यार्थीको, एक विद्यार्थीले अर्को विद्यार्थीको, एउटा समूहले अर्को समूहको अवलोकन गर्ने गराउने गर्नुपर्दछ ।

(२८) छलफल विधि

- यो विधिबाट दुई वा दुईभन्दा बढी व्यक्तिबिच विषयवस्तुमा आधारित भएर छलफल गराई निष्कर्ष निकाल्न लगाउन सकिन्छ ।
- यसमा शिक्षक र विद्यार्थी, विद्यार्थी-विद्यार्थीबिच, विद्यार्थी र स्रोत व्यक्तिबिच, विद्यार्थी र सरोकारवालाबिच छलफल गराउन सकिन्छ ।
- विषयवस्तुको प्रकृति र स्थान, स्रोतसाधन आदिको आधारमा विभिन्न तरिकाले छलफल गराउन सकिन्छ ।

(२९) खोज विधि

- विद्यार्थीमा नयाँ नयाँ कुरा खोजी गर्ने, त्यसको व्यक्ति तथा समाजमा परेको वा पार्ने प्रभाव पहिचान गराउने जस्ता सिपको विकास गराउन यो विधि प्रभावकारी हुन्छ ।
- जस्तै : सामाजिक अध्ययनसँग सम्बन्धित समाजमा रहेको धार्मिक, सांस्कृतिक, आर्थिक, ऐतिहासिक, भौगोलिक आदि पक्षको खोजी गरी सबैलाई जानकारी गराउनको लागि यो विधि प्रयोग गर्न सकिन्छ ।

खोज विधिको उदाहरण : विज्ञान विषय (पाठ: बोटबिरुवा र सूर्यको प्रकाश)

- **शिक्षकको भूमिका:** शिक्षकले कक्षामा दुईवटा साना गमलाका बिरुवाहरू ल्याउनुहुन्छ । एउटा बिरुवालाई झ्यालको छेउमा (जहाँ घाम लाग्छ) र अर्को बिरुवालाई एउटा अँध्यारो कार्टुनभिन्न बन्द गरेर राखिदिनुहुन्छ । शिक्षकले विद्यार्थीहरूलाई भन्नुहुन्छ— "हामी यी दुवै बिरुवालाई दिनहुँ पानी हाल्नेछौँ, तर एक हप्तापछि यिनीहरूमा के फरक देखिन्छ, तपाईंहरूले हेर्नुपर्नेछ ।"
- **विद्यार्थीहरूको खोज:** विद्यार्थीहरूले हरेक दिन दुवै बिरुवाको निरीक्षण गर्छन् र आफ्नो कापीमा नोट गर्छन् ।
- **पत्ता लागेको निष्कर्ष (Discovery):** एक हप्तापछि उनीहरूले देख्छन् कि अँध्यारोमा राखेको बिरुवा पहेँलो र ओइलाएको छ, जबकि घाममा राखेको बिरुवा हरियो र सप्रिएको छ । विद्यार्थीहरू आफैं निष्कर्षमा पुग्छन्: "बिरुवालाई बाँच्न र बढ्नका लागि सूर्यको प्रकाश अनिवार्य चाहिन्छ।" (शिक्षकले सिधै "प्रकाश चाहिन्छ" भन्नुभन्दा विद्यार्थीले आफैं खोजेर सिके) ।

(३०) मष्तिष्क मन्थन (Brain storming)

- A method for generating many ideas about a topic.
- विद्यार्थीलाई थुप्रै र विभिन्न खालका कुरा सोच्न सिकाउने विधि ।
- यसमा विद्यार्थीहरूले एउटा निश्चित धारणा बनाउनु पूर्व शिक्षकलाई आफ्नो राय व्यक्त गर्न दिईदैन ।
- उदाहरणका लागि: "हाम्रो सहरमा ट्राफिक जाम कम गर्न के-के गर्न सकिएला ?" वा "पानीको बचत कसरी गर्न सकिन्छ ?" भनि प्रश्न गर्ने र विद्यार्थीलाई तुरुन्तै उत्तर दिन लगाउने ।
- कुनै विषयमा छोटो समयभित्र विद्यार्थीहरूका असीमित र स्वतन्त्र विचारहरू सङ्कलन गर्ने विधि ।
- महत्वपूर्ण र नयाँ विचार निकाल्न उपयोगी यो विधि एकलै, समूहमा, सानो समूहमा सञ्चालन गर्न सकिन्छ ।
- यसलाई १० मिनेट भित्रै सिध्याउँदा बढी प्रभावकारी मानिन्छ ।
- यसमा पनि विषयवस्तुको प्रकृति, विद्यार्थीको उमेर र सिकाइ स्तर, स्थानीय परिवेश आदिलाई ध्यानमा राख्नुपर्दछ ।

(३१) सङ्गठित सिंहावलोकन (structure overview)

- विद्यार्थीमा उत्सुकता जगाउन उनीहरूलाई मुख्य अवधारणाका बारेमा बताउन र पाठबाट सिक्न तयार बनाउन पाठको सुरुवातमा दिइने छोटो व्याख्यान हो ।
- "कुनै पनि पाठ वा विषयवस्तुको मुख्य खाका (Outline) लाई चित्र, चार्ट वा नक्सामार्फत बुझाउने विधि" हो।
- **पहिलो चरण** : पाठका बारेमा चाखलाग्दा वा विद्यार्थीले जाने बुझेका विषयवस्तु पत्ता लगाउने । पाठबाट सिक्नका लागि विद्यार्थीहरूले बुझ्नुपर्ने अवधारणा र शब्दका बारेमा सोच्ने र यिनीहरूको विवरण तयार पार्ने ।
- **दोस्रो चरण** : विद्यार्थीको ध्यान आकर्षित गर्ने खालका नक्सा, डायग्राम तयार गर्ने र त्यससंग सम्बन्धित कुनै वस्तु कक्षाकोठामा लैजाने ।
- **तेस्रो चरण** : पाँच मिनेट भित्रमा प्रस्तुत गर्न सकिने गरी मुख्य बुँदा समावेश भएको छोटो प्रस्तुती तयारी गर्ने ।
- **चौथो चरण** : प्रस्तुती गर्दा विद्यार्थीलाई व्यस्त, अन्तरक्रियात्मक बनाउनुका साथै उनीहरूलाई प्रश्न सोध्ने र टिप्पणी गर्न हौसला दिने गर्नुपर्दछ ।
- **पाँचौँ चरण** : थप कुरा पछि गरौँला भनेर प्रस्तुती अन्त गर्ने जसले उनीहरूमा कौतुहलता जाग्छ ।

[बोटबिरुवाका भागहरू]

[जमिनमुनिको भाग]
(जरा)

[जमिनमाथिको भाग]

(काण्ड)

(पात)

(फूल)

(फल)



[खाना बनाउने]



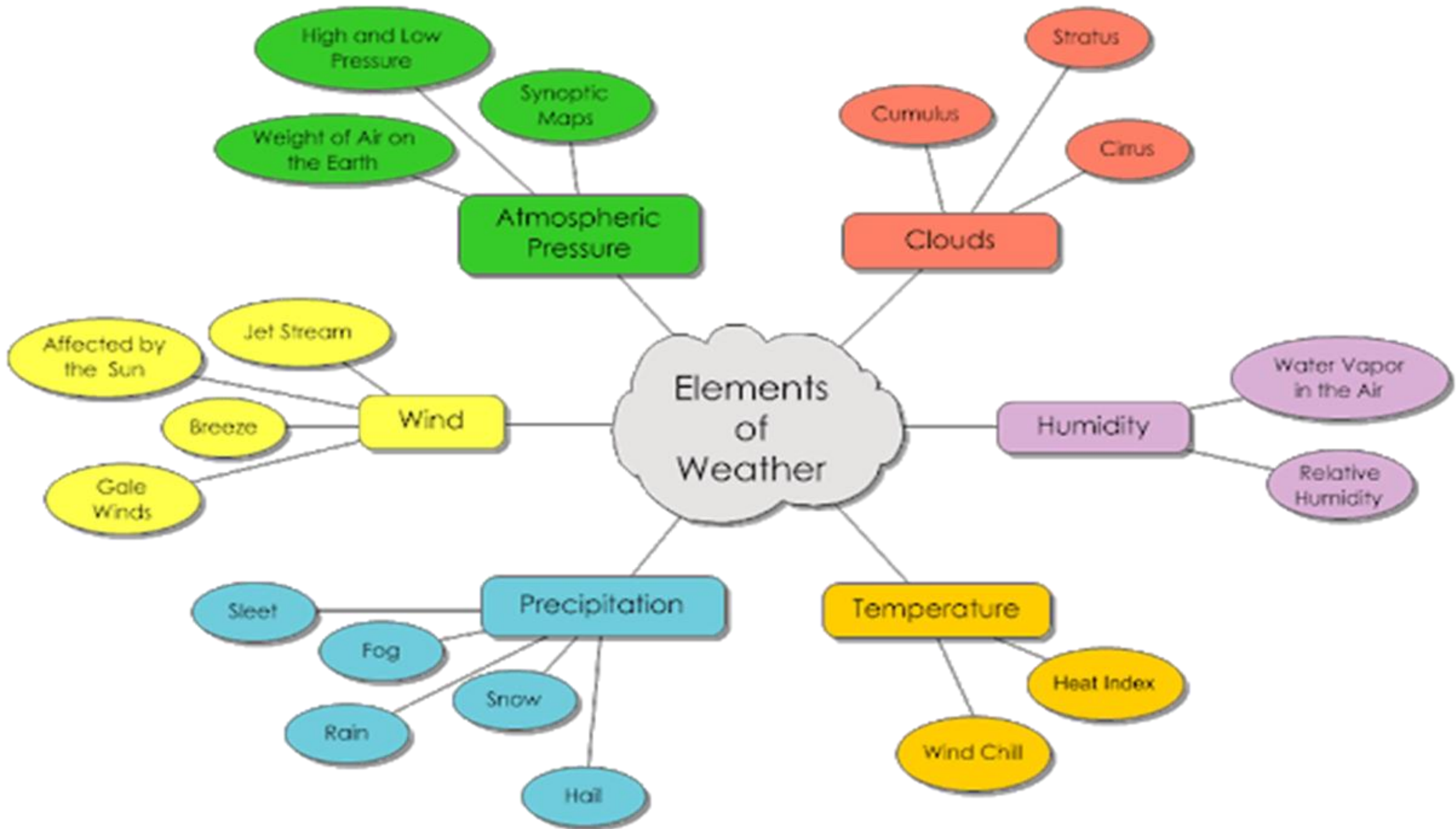
[वंश धान्ने]

(३२) सोच-जोडीमा छलफल-आदान प्रदान (Think- pair- share)

- यो विशेषगरी लगाव जगाउने अथवा पाठप्रति विद्यार्थीको उत्सुकता जगाउन प्रयोग गरिन्छ जसमा विद्यार्थीहरूलाई सिर्जनशील भएर छलफलको विषयबारे चिन्तन गर्न र आफ्ना बिचारहरू अरूहरूसँग आदानप्रदान गर्न प्रोत्साहित गरिन्छ ।
- पहिलो चरण : शिक्षकले दिएको प्रश्नहरूका बारेमा तोकिएको समयसिमामा व्यक्तिगत सोच बिचार गर्ने ।
- दोस्रो चरण : आफ्नो जोडीसँग छलफल गरी साझा बिचार बताउने ।
- तेस्रो चरण : अन्त्यमा २ वा ३ जोडीले आफ्ना बिचार सबै सामु प्रस्तुत गर्ने । जोडीबाट प्रस्तुत बिचार White board मा टिप्पै जानुपर्दछ ।

(३३) शब्दार्थ चित्र (Semantic map)

- यो कुनै एउटा मुख्य शब्दलाई केन्द्रमा राखेर, त्यससँग सम्बन्धित अन्य शब्दहरू, अर्थहरू वा विचारहरूलाई चित्र वा चार्टमार्फत जोडेर देखाउने विधि हो ।
- यसमा शुरुमा शिक्षकले विद्यार्थीलाई कुनै एक मुख्य वस्तुसँग जोडेर प्रश्न गर्ने र त्यसलाई गोलो घेरा बनाई त्यसमा लेख्ने ।
- फेरि त्यो शब्द चित्रसँग सम्बन्धित प्रश्न वा सन्दर्भ जोड्दै अर्को शब्द चित्र बनाउने र क्रमशः शब्द चित्र थप्दै जानुपर्दछ ।



(३४) जोडीमा पढाइ र जोडीमा सारांश (paired reading-paired summarizing)

- यो जोडीमा पाठ्यांश पढ्ने विधि हो ।
- दुई जनादेखि दुई सय विद्यार्थी माभ सजिलै सञ्चालन गर्न सकिने यस विधिमा सामान्य किसिमले पठनभन्दा ३/४ गुणा समय लाग्छ ।
- समय बचाउनका लागि सुरुमा चारदेखि ६ अनुच्छेद जोडीमा पठाई/सारांश अभ्यास गर्न लगाएर चिन्तनलाई उत्साहित गर्ने हेतुले यो क्रियाकलाप गराइन्छ ।
- जसले पाठ्यांश बुझ्नका लागि प्रोत्साहन दिन्छ ।
- पाठ्यांश छोटोछोटो अनुच्छेद भएको हुनुपर्दछ ।
- विद्यार्थीहरूको जोडी बनाउने र पहिले एक जना विद्यार्थीलाई अनुच्छेद पढ्न लगाइ सारांश भन्न लगाउनुपर्छ । अब जोडीको अर्को विद्यार्थीलाई आफ्नो जोडीले भर्खरै पढेको र सारांश निकालेको हरफका बारेमा प्रश्न सोध्न लगाउनुपर्छ ।

(३५) संक्षिप्त लेखन (Quick write)

- सङ्क्षिप्त लेखन भनेको कुनै विषयको सम्बन्धमा आफूलाई लागेका कुरा तुरुन्तै लेख्ने काम हो । छलफलका क्रममा बिचारहरू हतारमा निस्कन्छन् ।
- त्यसरी व्यक्त भएका राम्रा बिचारलाई तत्कालै टिपोट गरिएन भने बिसिन्छन् ।
- यो अनौपचारिक हुन्छ । यसको उद्देश्य आफ्ना बिचारलाई लिपिबद्ध गर्नु हो ।
- यस्तो लेखाइमा शैलीको उति चिन्ता गरिँदैन ।
- जतिसुकै विद्यार्थीहरूबिच सञ्चालन गर्न सकिने यस विधिमा ५ देखि १० मिनेटमा क्रियाकलाप गर्न सकिन्छ ।
- नयाँ पाठ सुरु गर्नुअघि विद्यार्थीहरूको पूर्वज्ञान जाँच्न यसको प्रयोग गरिन्छ ।
- **उदाहरण:** "तपाईंहरूले बाटोमा हिँड्दा कस्तो-कस्तो फोहोर देख्नुभएको छ ? २ मिनेटमा आफ्नो कापीमा फटाफट सूची बनाउनुहोस् ।"

(३६) घुलमिल/स्थिर/जोडी (Mix/freeze/pair)

- कागन (१९९४) का अनुसार यो विधि विद्यार्थीहरूले नयाँ साथीहरूसँग मिलेर तोकिएको काम सम्पन्न गर्ने रमाइलो तरिका हो ।
- एक ठाउँबाट अर्को ठाउँमा जाँदा विद्यार्थीहरूले पुनर्ताजगी प्राप्त गर्छन् र उनीहरू ज्यादा फुर्तिला हुन्छन् ।
- संयोगका आधारमा छानिएका साथीसँग मिलेर समस्या समाधान गर्नाले सामाजिक सिप खासगरी समस्या समाधान गर्न मिलेर काम गर्ने क्षमता बढ्छ ।
- ६ देखि ६० जनासम्म विद्यार्थी समूहमा गर्न सकिने यस विधिमा २ देखि ५ मिनेटमा क्रियाकलाप गरि सक्नुपर्दछ ।

(३७) अब मेरो पालो (Pens in the middle)

- विद्यार्थीहरूलाई विभिन्न समूहमा विभाजन गरी समूहका सदस्यलाई आफ्नो बेन्चअगाडि आफ्नो कलम वा डटपेन वा सिसाकलम राख्न लगाउने
- शिक्षकले म एउटा प्रश्न भन्छु, तपाईंहरूले पालैपालो त्यसको उत्तर दिनुपर्ने छ । उत्तर मिलाएमा आफ्नो कलम फिर्ता लान सक्नुहुने छ भनी निर्देशन दिने ।
- जस्तै : समाजको कुनै एक विशेषता बताउनुहोस् ? अब विद्यार्थीले पालैपालो समाजको एक एकओटा विशेषता बताउनुपर्ने छ । सही उत्तर नभनेमा कलम फिर्ता लान नपाइने नियम रहेको समेत बताउने ।
- अन्तिमसम्म पनि कलम फिर्ता लान नसक्नेलाई साथीहरूले सहयोग गरी फिर्ता लाने वातावरण तयार पार्नुपर्ने छ भनी सम्झाउने ।

(३८) रिले राइटिङ

- विद्यार्थीलाई कक्षाबाहिर कुनै खुला स्थान/चउरमा लैजाने । सबै जना चउरमा जम्मा भएपछि प्रत्येकमा बराबर सङ्ख्या हुने गरी पाँच जनाको समूह बनाउने ।
- चउरको एक छेउमा प्रत्येक समूहलाई क्रमैसँग लाइनमा उभिन लगाई अर्को छेउमा प्रत्येक समूहको सिधा पर्ने गरी एक एकओटा कापी राखेर सबैमा तल दिइएको प्रश्न लेखिदिने ।
- प्रत्येक समूहमा पहिले को दौडिन्छ, भनी सोधेर पहिले दौडिने विद्यार्थीलाई एक एकओटा कलम दिने । सिटी बजेपछि कलम लिएको विद्यार्थीले दौडिएर आफ्नो समूहको कापीमा एउटा बुँदा लेख्नु पर्ने र फर्केर आफ्नो समूहमा आई अर्को साथीलाई लेख्न पठाउनुपर्ने नियम विद्यार्थीलाई बताइदिने । यस क्रममा सबै जनाले लेखेर सक्ने पहिलो समूहलाई विजयी घोषणा गरी पुरस्कृत गर्ने ।
- रिले राइटिङका लागि प्रश्न: जातिगत परम्परा र संस्कारको संरक्षणको कुनै एक उपाय लेख्नुहोस् ।
- खेल सकिएपछि सबै समूहले लेखेका बुँदा एक एक जनालाई पढ्न लगाई आवश्यक पृष्ठपोषण प्रदान गर्नुहोस् ।

(३९) आगमन विधि (Inductive Method)

- कुनै अभ्यास, प्रयोग, परीक्षण तथा अनुभवका माध्यमबाट निश्चित नियम वा सिद्धान्तको प्रतिपादन गरिन्छ भने त्यसलाई आगमन विधि भनिन्छ ।
- विद्यार्थीलाई एक एक रुखको उदाहरण दिदैँ समग्र जंगलको बारेमा ज्ञान दिनु आगमन विधि हो ।
- आगमन विधिमा विभिन्न तथ्य तथा घटनाको निरीक्षण र विश्लेषणद्वारा सामान्य नियम वा सिद्धान्तको प्रतिपादन गरिन्छ ।
- यस विधिमा उपयुक्त र सान्दर्भिक उदाहरणको प्रयोग गरी नियमको स्वतः सिकाइ हुने प्रक्रिया अपनाइन्छ ।
- यस विधिलाई उपयोगी, कार्यमूलक, व्यवहारिक एवम् बालमनोवैज्ञानिक विधि मानिन्छ ।
- आगमन विधि एक यस्तो विधि हो जसद्वारा सामान्य नियम वा सिद्धान्तको खोजी गरिन्छ ।
- यस विधिमा उदाहरण वा प्रश्नोत्तरको प्रयोग गर्दा बालकको मानसिक स्तरलाई ध्यानमा राखी गर्नुपर्छ ।

(४०) निगमन विधि (Deductive Method)

- पूर्व निर्धारित वा स्थापित सिद्धान्तका आधारमा कुनै समस्याको समाधान गरिन्छ भने त्यसलाई निगमन विधि भनिन्छ ।
- नियमको कण्ठस्थीकरणमा जोड दिने शिक्षक केन्द्रित शिक्षणको परम्परागत विधिलाई निगमन विधि भनिन्छ ।
- यसले विद्यार्थीको सिर्जनशील क्षमता, अनुभव, रुचि तथा मनोवैज्ञानिक पक्षलाई बेवास्ता गर्छ ।
- धेरै विद्यार्थी संख्या, शिक्षकको परम्परागत सोच, पाठ्यपुस्तकमा मात्र भर पर्ने संस्कृति आदि कारणले धेरै जसो कक्षामा अहिले पनि यही परम्परागत विधिको प्रयोग भइरहेको देखिन्छ ।
- यस विधिमा शिक्षकद्वारा प्रदान गरिएको ज्ञान, सिप र अनुभवलाई विद्यार्थीहरूले स्वीकार गर्नुपर्ने हुन्छ ।
- यो विधिले नियम अथवा सिद्धान्तलाई जबरजस्ती घोक्न बाध्य गराउँछ ।
- यस विधिमा बालकलाई आफ्नो निजी प्रयासद्वारा खोजको अवसर प्राप्त हुँदैन ।
- यस विधिद्वारा रटेको ज्ञान बालकको मस्तिष्कमा स्थायी रूपमा रहन सक्दैन ।
- बालबालिकाको रचनात्मक क्षमताको विकासमा यो विधिले मद्दत पुर्‍याउँदैन ।

(४१) अभिनय विधि: (Role play Method)

- यो विधि विशेष गरेर समाजमा रहेका पात्रहरूको बारेमा अनुकरण गर्नका लागि प्रयोग गरिन्छ । यो विधि तल्ला कक्षाहरूमा बढी प्रभावकारी हुने भए तापनि आवश्यकतानुसार जुनसुकै तहमा पनि प्रयोगमा ल्याउन सकिन्छ । यो विधि प्रयोगमा ल्याउने क्रममा निम्नलिखित पक्षमा ध्यान दिनुपर्छ:
- अभिनयको शीर्षक र विषयवस्तु छनोट गर्ने
- कुन विद्यार्थीलाई कस्तो भूमिका अभिनय गराउने भन्नेबारे पूर्व योजना बनाउने
- अभिनय गराउँदा विद्यार्थीको मनोविज्ञानमा नकारात्मक असर पर्ने नपर्ने पक्षमा ध्यान दिने । नकारात्मक असर पुर्याउने प्रकारको अभिनय नगराउने
- बालबालिकाहरूलाई विषयवस्तुअनुसार अभिनय गराउने र आफूले अवलोकन गर्ने
- अभिनय पश्चात् वा अभिनयकै क्रममा आवश्यक भए सुझाव दिई सुधार गर्ने आदि ।

(४२) व्याख्यान विधि (Lecture Method)

- जीवनी, कथा सुनाउनु, विषयवस्तु स्पष्ट पार्नु, पाठमा दिइएको सूचनाको विस्तृत रूपमा मौखिक हिसाबले वर्णन गर्नु ।
- विद्यार्थीको कल्पना गर्ने क्षमता विकास गर्नु ।
- प्राचीन कालदेखि प्रचलनमा आएको विधि ।

(४३) हाजिरीजवाफ

- विद्यार्थीलाई चार वा पाँच समूहमा बस्न लगाई विषयवस्तुसँग सम्बन्धित प्रश्नहरू तयार गरेर हाजिरीजवाफ प्रतियोगीता सञ्चालन गर्ने ।
- यो क्रियाकलाप गराउँदा शिक्षकले सहजीकरण मात्र गर्ने गरी सञ्चालन र सहभागिताको सम्पूर्ण जिम्मेवारी विद्यार्थी स्वयम्लाई नै दिने ।

